Sortie en 1996 au Japon et en 1997 en Europe.

La Nintendo 64 également connue sous les noms de code Project Reality et Ultra 64 .

Elle fut la dernière des consoles de salon de cinquième génération.

DINTENDO 64



Constructeur japonais Nintendo en collaboration avec Silicon Graphics

La première console à disposer en série de quatre ports manettes pour les jeux multi-joueurs

Un stick analogique sur sa manette qui se révèlera indispensable pour les jeux en 3D temps réel

